

Mój Wspólny Język ♣

Podstawowe założenie

Otwarcia przed partią powinny się nieco różnić siłą od otwarć po partii – być bardziej agresywne.

Po partii system nie różni się od podstawowej wersji (WJ 05).

Przed partią otwarcia dawane są z mniejszą siłą.

Rożnice w otwarciach przedpartyjnych

- Otwarcia 1 ♦ , 1 ♥ , 1 ♠ dawane są w sile 10-16. Po partii: 12-17.
- Otwarcie 1 ♣ w słabym wariantcie to 11-13 (po partii: 12-14) a w silnym od 17 (po partii od 18).
- 1BA = 14-16 (po partii: 15-17).
- 2 ♣ to Precision z siłą 10-14 (po partii 11-15).
- 2 ♦ oznacza oba kolory starsze (po partii Multi).
- 2 ♥ , 2 ♠ oznaczają układ 5-4 z młodszą czwórką w sile do 9-u (po partii 5- 5, a 2 ♥ może być z pikami).
- Otwarcia na wysokości trzech są z sześciokartu (zastępują otwarcie Multi).

Otwarcia

Otwarcie 1 ♣

- 11-13 na równym – z zasady bez czwórki karo
- 15+ na treflach
- 17+ na dowolnym

Odpowiedzi

- 1 ♦ =
 - 0-7 (8)
 - na młodszym lub młodszym: 9-12
 - 13+ - ręka niedobra do zajęcia BA (potem licytuje się 3 w drugi starszy)
- 1 ♥ , 1 ♠ = 8+ (po partii: 7+)
- 1BA = 9-12 (po partii: 8-11)
- 2BA = GF (13+; po partii 12+) bez starszych czwórek

Otwarcie 1 ♦

- 10 – 16 (10 punktów tylko na piątce), co najmniej cztery kara (ale nie ma obowiązku otwierać 1 ♦ na czwórce).

Odpowiedzi

- 1 ♥ , 1 ♠ mogą być bardzo słabe – ale tylko przed partią
- 1BA = 8-11
- 2BA = 12-13 (inwit)

Otwarcia 1 ♥ , 1 ♠

- 10-16 na piątce

Odpowiedzi

- 1BA = nieforsujące; może być mini-podniesienie do 8 PC (po partii mini-podniesienie odpada)
- 2 w kolor partnera = 9-11 (po partii: 7-10)
- Two-over-one nie forsuje do dogranej (ale tylko w przypadku powtórzenia koloru odpowiedzi).
- 2BA = inwit z fitem

Konwencje po otwarciach na wysokości 1-go

- 2BA forsuje po odpowiedzi two-over-one;
- 2BA nie forsuje po 1-over-one – za wyjątkiem otwarcia i powtórzenia koloru starszego (1 ♥ – 1 ♠ – 2 ♥ – 2BA).
- Magister.

Licytacja z przeskokiem

- Oznacza silną szlemikową rękę na bardzo dobrym kolorze.

Otwarcie 1BA

- Siła: 14-16.
- **Konwencje:**
 - Stayman – po nim nowy kolor nie forsuje na wysokości dwóch, forsuje na wysokości trzech.
 - Transfer Trybuły (np. 1BA – 2 ♣ – 2 ♥ – 3 ♦) - uzgadnia forsując kolor starszy, ale sprawdza możliwość gry w bez atu.
 - 2 ♠ - trefle
 - 2BA – naturalne
 - 3 ♣ - kara; słaby lub silny
 - 3 ♦ - kara – inwit
 - 5431 (3 ♥ , 3 ♠).

Otwarcie 2 ♣

- Siła: 10-14
- Odpowiedź 2BA oznacza słabe podniesienie na treflach lub dwukolorówkę bez trefli w sile GF.

Otwarcie 2 ♦

- Co najmniej 44 na starszych w sile 5-9. Na trzecim ręku otwarcie może być jeszcze słabsze.
- **Dalsza licytacja**
 - 2BA = pytanie

- 3 ♣ = dół (potem 3 ♥ i 3 ♠ są do gry, a 3 ♦ jest pytaniem o piątkę; odpowiedzi odwrotne)
- 3 ♦ = 5 kierów (3 ♥ forsuje)
- 3 ♥ = 5 pików (3 ♠ forsuje)
- 3 ♠ = 55
- 3BA = 44 (siła 6-9, bo z mniejszą nie otwieramy na tym układzie)
- 3 ♣ = inwit na jakimś starszym – otwierający licytuje 3 ♦ .
- 3 ♥ , 3 ♠ = blokujące

Otwarcia 2 ♥ i 2 ♠

- Co najmniej 5-4 z młodszą czwórką w sile 5-9. Na trzecim ręku otwarcie może być jeszcze słabsze.

• Dalsza licytacja

- 2 ♠ (po 2 ♥), 3 ♥ (po 2 ♠) – naturalne, nieforsujące
- 3 ♣ = do koloru
- 3 ♦ = inwit do dogranej w starszym
- 2BA = pytanie
 - 3 ♣ , 3 ♦ = czwórka, potem 3 w starszy nie forsuje
 - 3 ♥ , 3 ♠ = piątka (treffi, kar)

W dalszej licytacji kolor młodszy uzgadniany jest naturalnie i forsująco; kolor starszy uzgadniany jest forsująco przez cue bid.